

¿Cuántas pesetas?

¡Oh no! Acabas de viajar por accidente al año 2001, y ahora cada vez que intentas comprar algo la gente se queja de que no saben qué es eso del “euro” y que les pagues en pesetas. Tu objetivo es, pues, realizar un programa (por suerte para ti, Python ya existía por aquel entonces) que te indique la cantidad óptima de billetes y monedas a usar en cada transacción, partiendo del valor en euros.



Entrada

La entrada consiste en un único **número N** que indica, en euros, la cantidad a pagar.

La tasa de cambio es de 1€ = 166,386 ptas.

Los billetes y monedas que se usaban durante la última etapa de la peseta fueron, en orden descendiente: 10000, 5000, 2000, 1000, 500, 200, 100, 50, 25, 10, 5, 1.

Al hacer el cambio de divisa deberás redondear siempre por encima. Para ello puedes usar

```
redondeado = int(-(-x // 1))
```

Salida

En la primera línea se deberá mostrar por pantalla la cantidad a pagar en pesetas, y en cada línea siguiente, por **orden descendiente**, el valor de cada billete/moneda seguida de la cantidad de cada utilizada. Se deben **omitir** aquellos billetes/monedas que no se usen. Se usará el formato:

A x BBBBB ptas

(Ver ejemplos en la parte inferior)

Ejemplo de ejecución

Entrada	Salida
54.80	9118 1 x 5000 ptas 2 x 2000 ptas 1 x 100 ptas 1 x 10 ptas 1 x 5 ptas 3 x 1 ptas
67.67	11260 1 x 10000 ptas 1 x 1000 ptas 1 x 200 ptas 1 x 50 ptas 1 x 10 ptas

Límites

$$0 \leq N \leq 350$$